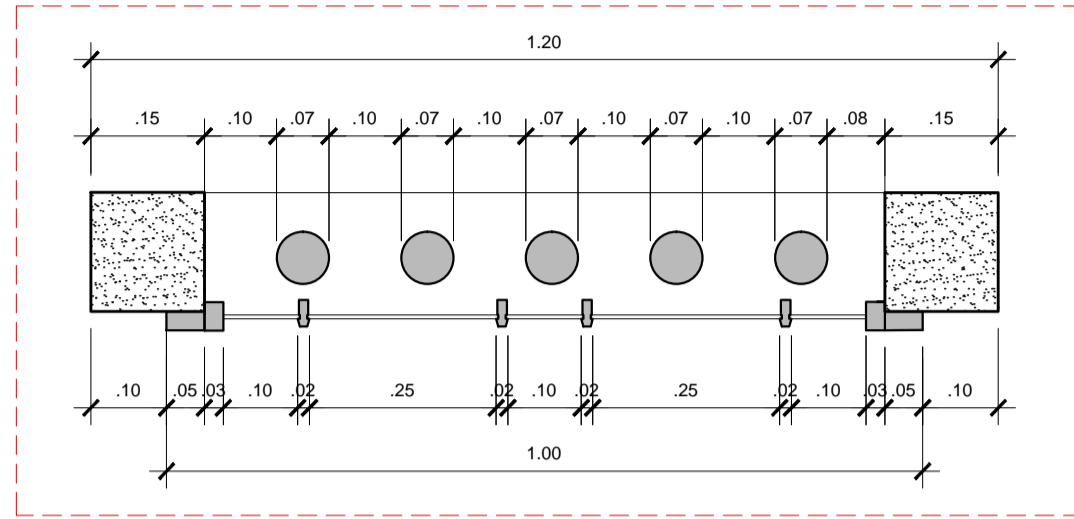
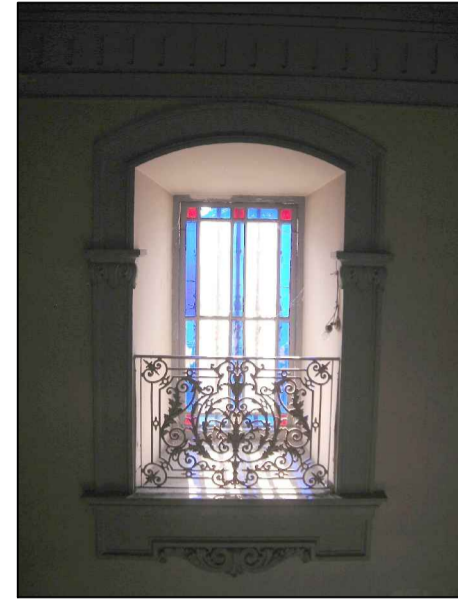


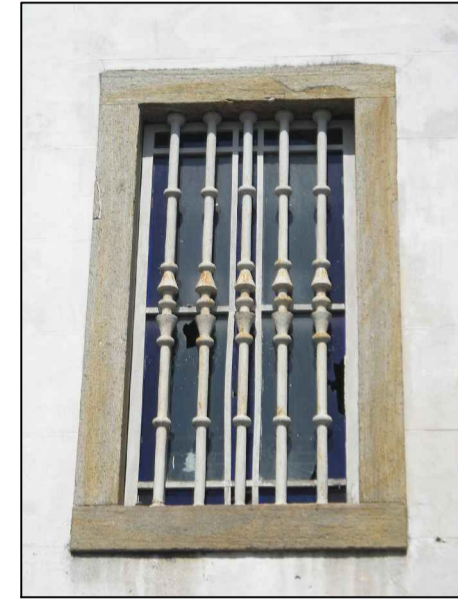
01 PLANTA BAIXA J8V32
ESCALA 1:20



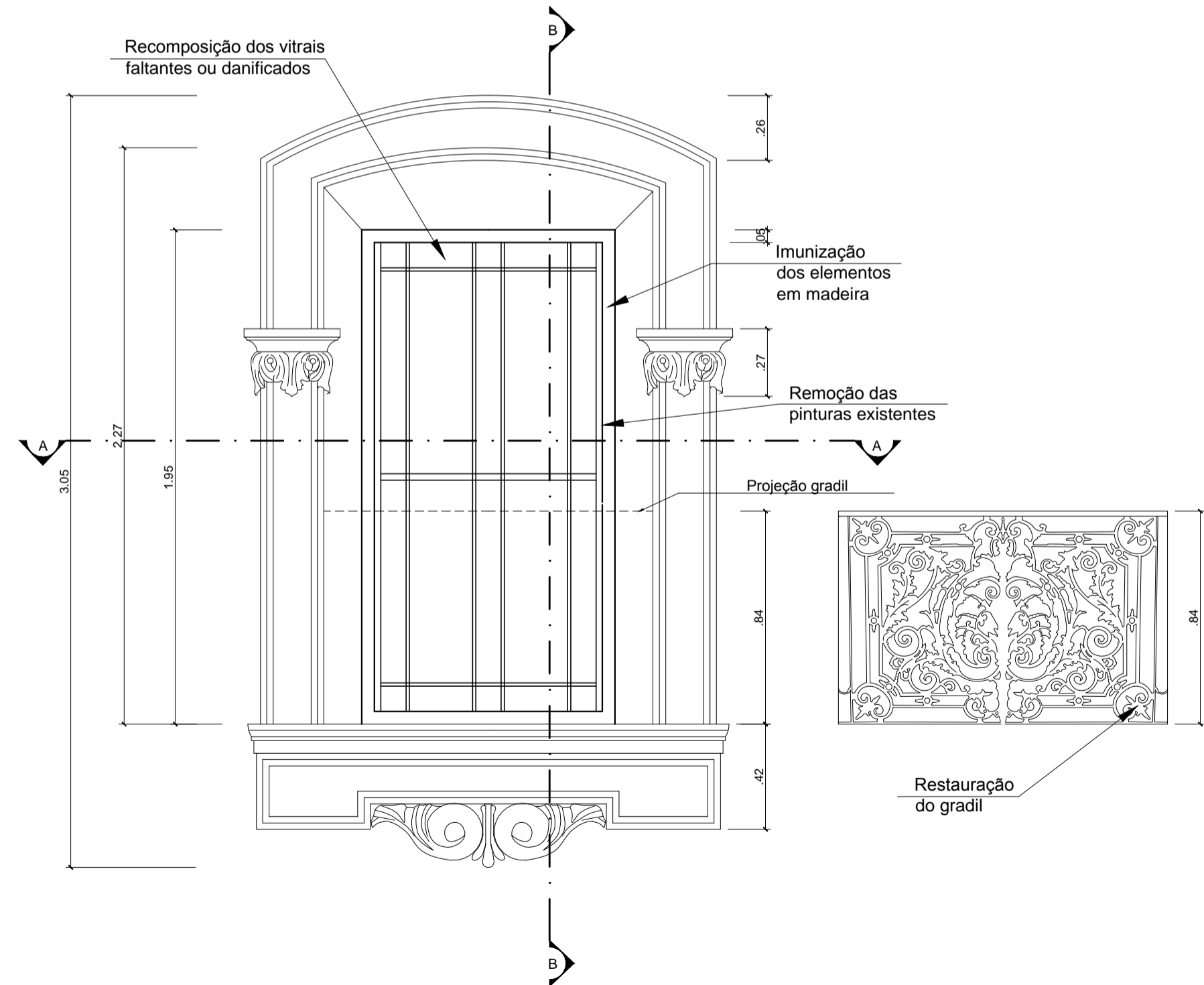
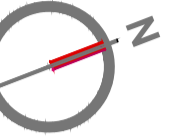
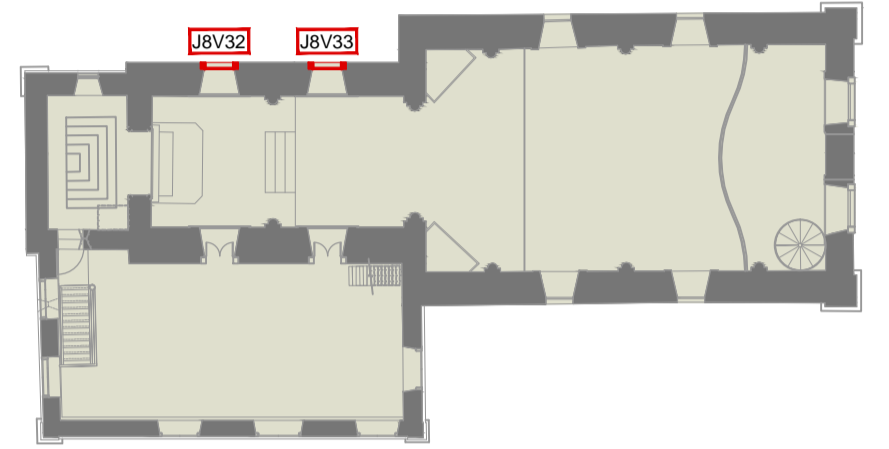
02 DETALHE J8V32
ESCALA 1:10



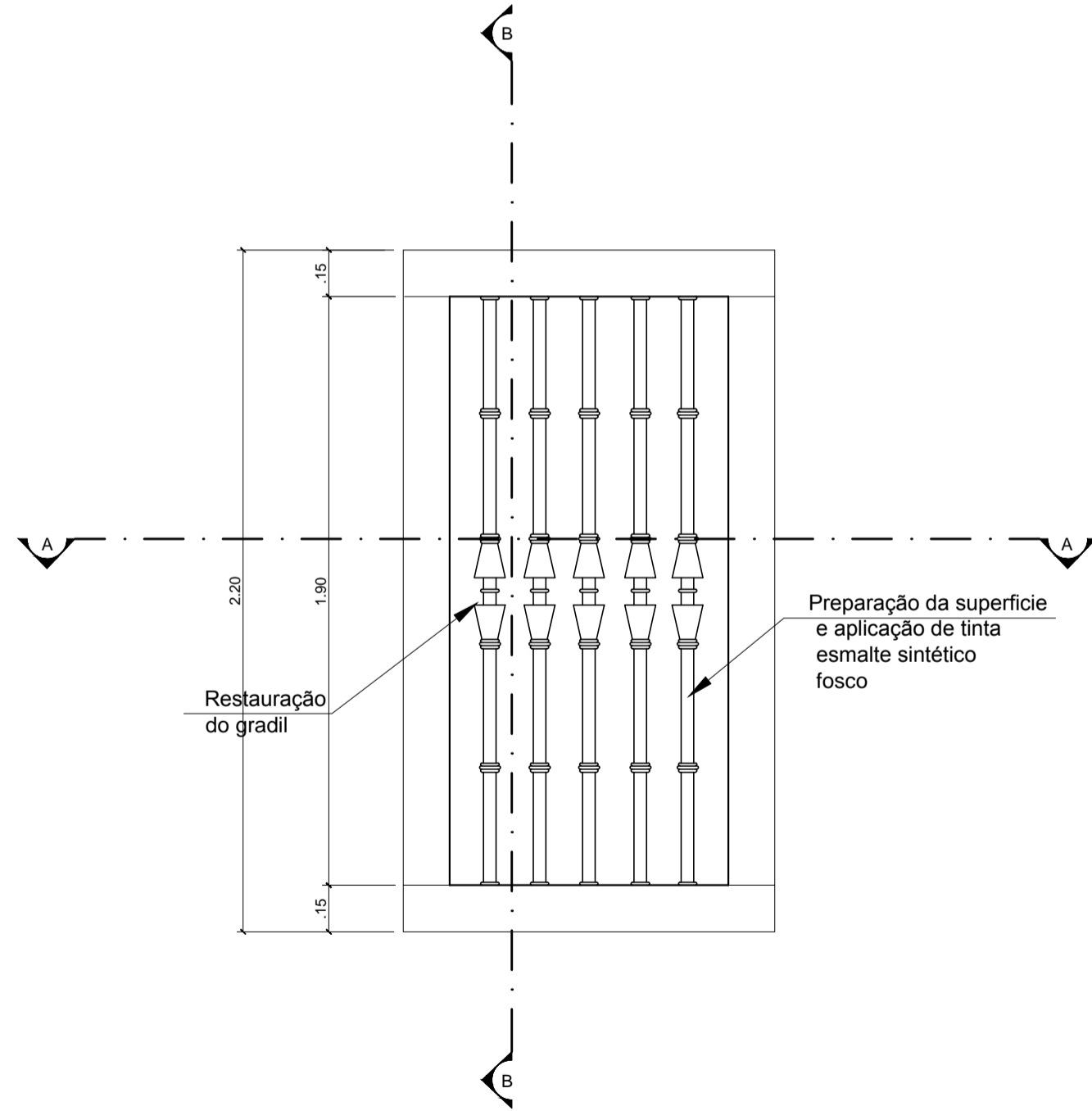
03 VISTA INTERNA J8V32
SEM ESCALA



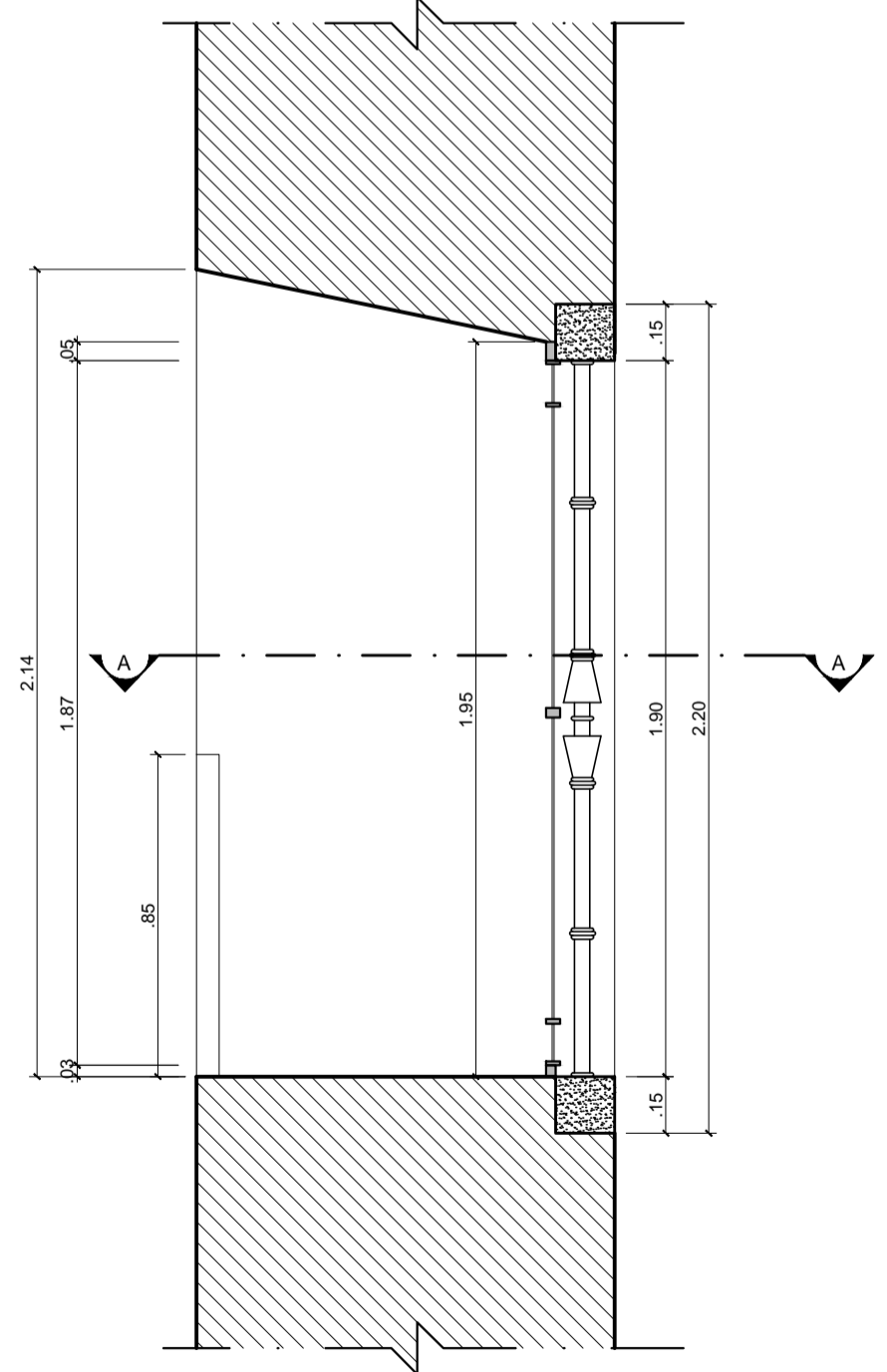
04 VISTA EXTERNA J8V32
SEM ESCALA



05 VISTA INTERNA J8V32
ESCALA 1:20



06 VISTA EXTERNA J8V32
ESCALA 1:20



07 CORTE LONGITUDINAL J8V32
ESCALA 1:20

LEGENDAS

- ALVENARIA EM CORTE
- MADEIRA EM CORTE
- PEDRA EM CORTE
- VIDRO EM VISTA

QUADRO DE ESPECIFICAÇÕES					
MODELO:	VÃO:	DIMENSÃO	DESCRIÇÃO		PAVIMENTO: 1º PAV.
J8	V32, V33	1,00 x 1,95 (m)	Janela de madeira e vidro, retangular, com 1 folha fixa, com gradil externo		Capela-mor
INFORMAÇÕES GERAIS				ENQUADRAMENTO	
ACABAMENTO:	PEITORIL:	MATERIAL:	FORMA:	MATERIAL:	ENQUADRAM.
Esmante sintético na cor cinza	Pedra	Madeira e vidro	Arqueada	Pedra	Arco
FERRAGENS					
Janela fixa, não possui ferragens					
OBSERVAÇÕES:					
Na remoção do revestimento existente será deixado obrigatoriamente um testemunho das pinturas encontradas na esquadria através de janelas de prospecção.					
Após a remoção do revestimento e recomposição dos trechos danificados, todo material em madeira deverá ser imunizado.					
A tonalidade do acabamento deverá ser definida no momento da execução através de testes aprovados pela fiscalização patrimonial.					

Projeto:

IGREJA DE SÃO FRANCISCO DA PRAINHA
BEM TOMBADO SITO O ADRO DE SÃO FRANCISCO, S/Nº- GAMBOA / RJ

Cliente:

CDURP

Data:

06/2013

Título da Prancha:

ESQUADRIAS J8V32 e J8V33

Prancha:

PE-48

Etapa:

PROJETO EXECUTIVO

Revisão:

02

Escala:

Indicada

Arq.:

RETRO-P30-CDURP-REST-PE-CE-P48-J8V32_J8V33-R02.dwg

Execução:

Equipe Técnica:
Arq. Simone Viana de Siqueira
CAU - 53799-3
Eng. Walter Vilhena Valio
CREA-DF 19550
Arq. Wandilson Guimarães
CAU 107183-1

retrô

RETRO - PROJETOS DE RESTAURO
email: retroprojetos@gmail.com
tel/fax: (21) 3258-1834 / 3258 - 1814

Bruna Soeiro

Estagiária de arquitetura

Brúno Tavares

Estagiário de arquitetura

Murilo Ferrari

Estagiário de arquitetura